

23/07/2018 - Segunda-feira

10h - 10h15	Abertura do 3º WASHES
10h15 - 12h15	Apresentação de Artigos I
12h15 - 12h30	Fast Presentation
12h30 - 13h	Pôsteres
17h - 17h45	Apresentação/bate papo - Profa. Dra. Jonice Oliveira (UFRJ)
17h45 - 19h15	Apresentação de Artigos II
19h15 - 19h45	Agenda de Pesquisa do Workshop
19h45 - 20h	Premiação dos melhores trabalhos/posteres e Encerramento do Evento

Detalhamento de apresentação do trabalhos

#### Apresentação de Artigos I

10h15 - 10h45	BPEL4PEOPLE Anti-Patterns: Discovering Authorization Constraint Anti-Patterns in Web Services - Henrique Jorge Holanda, Carla Marques e Francisca Aparecida Prado Pinto
10h45 - 11h15	How Much Does It Cost? A Simulation-Based Method for Cost Prediction in Systems-of-Systems Acquisition Processes - Valdemar Vicente Graciano Neto, Flavio Horita, Davi Viana, Rodrigo Santos e Mohammad Kassab
11h15 - 11h45	De que Forma a Cultura do Compartilhamento e Modificação pode Colaborar no Processo de Desenvolvimento de Jogos? - Arison Uchôa e Emanuel Coutinho
11h45 - 12h15	As competências para atuação na fronteira do conhecimento entre a engenharia de software e as ciências sociais: um ensaio teórico preliminar - José Jorge L. Dias Jr. e José Adson Cunha

#### Fast Presentation (posterres)

12h15 - 12h20	Uma Proposta para o Desenvolvimento de Aplicações Orientada a Equipes Interdisciplinares - Emanuel Coutinho, Leonardo Oliveira Moreira e Gabriel Paillard
12h20 - 12h25	Modelagem de Ecossistemas de Software para Tecnologias Aplicadas a Cursos de Graduação EAD - Emanuel Coutinho, Italo Santos e Ernesto Trajano de Lima
12h25 - 12h30	Uma proposta de jogo digital para ajudar no combate a fome no Brasil - Frederico Severo Miranda e Paulo Cezar Stadzisz

#### Apresentação de Artigos II

	<b>Chair da Sessão:</b> Emanuel Coutinho (UFC)
17h45 - 18h15	Abordagens Metodológicas da Experiência dos Usuários Cegos Aplicadas nas Interações Web em Dispositivos Móveis: Uma Revisão Sistemática da Literatura - Tiago Nogueira, Letycia Duarte, Simone Los, Júlian Luz, Deller Ferreira
18h15 - 18h45	Ethical design of social simulations - Marco Almada e Romis Attux
18h45 - 19h15	Análise da Percepção de Importância de Requisitos de Usabilidade no Desenvolvimento de um Sistema Web com Scrum - Críssia Marcelino e Francisco Nascimento